

國立暨南國際大學九十二學年度轉學生入學考試試題

第 3 節計算機概論適用：(資管系二 222)

(本試題共 3 頁，第 1 頁)

考生注意：1. 依次序作答，只要標明題號，不必抄題。

2. 答案必須寫在答案卷上，否則不予計分，並限以藍黑色筆作答。

3. 試題隨卷繳回。(除請詳閱試場規則)

一 選擇題(60%) 每題 2 分 答錯不倒扣

- () 1. 請問 $76_8 \times 1101_2$ 的值為何？
A. 326_{16} B. 101101_2 C. 1430_8 D. 110000_2 E. 以上皆非
- () 2. 請問 $C7A7_{16} - A80B_{16} =$
A. 8021 B. 8092 C. 4031 D. 8514 E. 以上皆非
- () 3. 在程式設計編譯過程中會產生目的碼(object code)，下列何者必須負責解決目的碼之間互相參照的問題？
A. 載入程式 B. 編譯程式 C. 組譯程式 D. 連結程式 E. 以上皆非
- () 4. 在程式設計中，有關巨集(Macro)與程序(procedure or subroutine)的比較，下列何者錯誤？
A. 程序呼叫會將程式的控制權轉移到程序
B. 程序呼叫的次數愈多，所佔用的記憶體空間愈大
C. 巨集呼叫的處理在進行組譯之前就已經完成
D. 巨集呼叫的執行速度較快 E. 以上皆非
- () 5. 在程式設計中，下列何者不是直譯(interpreter)語言比編譯(compiler)語言好的地方
A. 所需的記憶體空間較小 B. 程式開發較有彈性
C. 偵錯程式較容易撰寫 D. 程式較容易進行最佳化 E. 以上皆非
- () 6. 下列何者 不是 C 語言的優點？
A. 執行速度快 B. 物件導向特性 C. 可以直接存取記憶體 D. 可攜性 E. 以上皆非
- () 7. 物件導向程式設計的哪個特點可以將資料與用來處理資料的方法定義成一個類別？
A. 繼承(inheritance) B. 多型(polymorphism) C. 封裝(encapsulation) D. 覆載(overloading)
- () 8. 在 C++ 程式設計中，若要設定只有相同類別(class)內的程式碼可以存取某個方法，必須將這個方法的可見範圍設定為何？
A. Public B. Protected C. Friend D. Private E. 以上皆非
- () 9. 在程式設計中，可以儲存連續多個資料並透過註標(index)來存取的資料型態叫做什麼？
A. 陣列(array) B. 串列(list) C. 列舉(enumeration) D. 結構(structure) E. 以上皆非
- () 10. 電腦與其週邊設備的傳輸速度，請問下列何者較快？
A. RS-232 B. USB 2.0 C. IEEE 1394B D. IEEE 1394A E. 以上皆非
- () 11. 判斷電腦螢幕的好壞，請問通常不包含下列哪一項？
A. Resolution B. Dot Pitch C. Refresh Rate D. Non-interlaced E. 以上皆非
- () 12. 一部標示著 $1600 \times 1200@60\text{Hz}$ 的螢幕，請問 60Hz 代表什麼意義？
A. 水平掃描頻率 B. 垂直掃描頻率 C. 標準掃描頻率 D. 最低掃描頻率 E. 以上皆非
- () 13. 一般影音 DVD 為防止盜拷皆有設定區碼(Region Code)，請問美國的區碼是多少？
A. 1 B. 2 C. 3 D. 4 E. 以上皆非
- () 14. 在網際網路漫遊時有的網頁是有安全認證的，請問台灣網路認證公司簡稱為何？
A. Taica B. TWNIC C. TWLAB D. TaiFirm E. 以上皆非
- () 15. CD-R 光碟片依其製造及品管要求可區分為多少等級？
A. 1 B. 3 C. 5 D. 7 E. 以上皆非
- () 16. 在網際網路漫遊時須有的網域名稱，請問中文網域名稱的註冊由哪個機構負責？
A. ISO B. TWLAB C. CNLAB D. TWNIC E. 以上皆非
- () 17. 在網際網路漫遊時須有一 IP，請問 IP 位址的配置是由哪個機構負責？
A. ICANN B. InterNIC C. TWNIC D. ISO E. 以上皆非

國立暨南國際大學九十二學年度轉學生入學考試試題

第 3 節 計算機概論適用：(資管系二 222)

(本試題共 3 頁，第 2 頁)

考生注意：1. 依次序作答，只要標明題號，不必抄題。

2. 答案必須寫在答案卷上，否則不予計分，並限以藍黑色筆作答。

3. 試題隨卷繳回。(餘請詳閱試場規則)

- ()18. DVD 光碟片依其規格有不同的儲存容量，請問 DVD-18 的容量為何？
A. 4.7G B. 8.5G C. 9.4G D. 17G E. 以上皆非
- ()19. 請問下列何種工具語言適用在 WAP (Wireless Application Protocol) 上開發應用程式？
A. WML B. XML C. YML D. VRML E. 以上皆非
- ()20. 在 C++ 程式設計中，一般的類別成員變數(class data member)釋放記憶體的动作，請問都在下列何者中設定？
A. Constructor B. Destructor C. Operator D. Function Overload E. 以上皆非
- ()21. 在程式設計中，主程式與副程式間的參數，有形式參數及實際參數之分，一般都要求參數數目及資料型態要一致。但在 C++ 可允許參數數目不一樣，這樣的方式，在 C++ 稱為
A. Constructor B. Default argument C. Operator D. Function Overload E. 以上皆非
- ()22. DVD 影片的內容可分成不同的等級，下列何者不是其中一種等級？
A. G 等級 B. NC-17 等級 C. PG-13 等級 D. R 等級 E. 以上皆非
- ()23. 請問單倍數的 CD-ROM 傳輸速率約為：
A. 900KB B. 1120KB C. 1540KB D. 150KB E. 以上皆非
- ()24. 請問單倍數的 DVD-ROM 傳輸速率約為：
A. 1400KB B. 2120KB C. 3140KB D. 5150KB E. 以上皆非
- ()25. 磁帶也是一種常見的儲存裝置，請問其儲存單位為何？
A. BPI(Byte Per Inch) B. KPI(KByte Per Inch) C. GPI(GB Per Inch) D. CPF (Character Per Feet) E. 以上皆非
- ()26. 下列何者多媒體影像檔(image file)的格式是不會失真的？
A. BMP B. JPG C. JPEG D. GIF E. 以上皆非
- ()27. 電子商務是新興的網路事業，請問 eBay 或 Yahoo 奇摩拍賣網站是屬於哪一種電子商務？
A. B2B B. B2C C. C2C D. C2B E. 以上皆非
- ()28. 同上題，那請問著名的亞馬遜書店 (www.amazon.com) 又屬於哪一種？
A. B2B B. B2C C. C2C D. C2B E. 以上皆非
- ()29. 一般在 server 電腦中會加裝 RAID 的裝置，請問是做什麼用的？
A. increase speed B. backup data C. increase security D. internet connection E. 以上皆非
- ()30. 一般 notebook 使用的硬碟為
A. 1.5 吋 B. 2.5 吋 C. 3.5 吋 D. 4.5 吋 E. 以上皆非

題

國立暨南國際大學九十二學年度轉學生入學考試試題

第 3 節計算機概論適用:(資管系二 222)

(本試題共 3 頁, 第 3 頁)

考生注意: 1. 依次序作答, 只要標明題號, 不必抄題。

2. 答案必須寫在答案卷上, 否則不予計分, 並限以藍黑色筆作答。

3. 試題隨卷繳回。(餘請詳閱試場規則)

二 程式題 (40%)

請依題目的要求, 撰寫一完整的程式(亦即該程式可以在電腦上編譯及執行)。你可以用 C、C++ 或 Java 其中任一種語言來撰寫。

- A. 有一個函式定義如下: $F(0)=1$, $F(1)=1$, $F(2)=1$, $F(3)=F(2)+F(1)+F(0)=3$, $F(4)=F(3)+F(2)+F(1)=5$, \dots , $F(n)=F(n-1)+F(n-2)+F(n-3)$

請寫一個完整的程式用遞回(recursive)的程式設計方法, 求 $F(500)$ 。(10%)

- B. 同上題, 請寫一個完整的程式用非遞回(non-recursive)的程式設計方法求 $F(500)$ 。(10%)

- C. 請寫一個完整的程式來實現(implement)下列的虛擬碼(pseudo code) (20%)

輸入值(Input Value): a, b, Tol (皆為 float) 及 i, N (皆為 integer)

定義 $f(x) = x^3 + 4x^2 - 10$

輸出值(Output Value): p (float) 或找不到答案的訊息

Step 1: Set $i=1$

Step 2: While $i < N$ do Step 3-6

Step 3 Set $p = a + (b-a)/2$

Step 4 If $f(p) = 0$ or $(b-a)/2 < Tol$

Output (p);

STOP the program.

Step 5 Set $i = i + 1$;

Step 6 If $f(a) \cdot f(b) > p$ then set $a = p$

else set $b = p$.

Step 7: Output(找不到答案的訊息)

題