

科目：課程與教學

適用：課科所

編號：451

考生注意：

1. 依次序作答，只要標明題號，不必抄題。
2. 答案必須寫在答案卷上，否則不予計分。
3. 限用藍、黑色筆作答；試題須隨卷繳回。

本 試 題

共 / 頁

第 / 頁

申論題（每題 25% ，共 100% ）

一、近年來教育界興起以遊戲式的方法融入課程與教學，試說明教師設計遊戲式的學習活動需注意的原則，並分析遊戲式學習的優點及缺點。（25% ）。

二、民國 103 年 11 月 28 日公布之「十二年國民基本教育課程綱要總綱」，以「核心素養」做為課程發展之主軸，請說明新世代的公民需具備哪些「核心素養」，並說明學校在課程與教學上應如何實施，以培養具有「核心素養」的公民。（25% ）。

三、試述「合作學習」之內涵。請舉一實例說明教學上如何運用科技輔助合作學習，以促進學生學習成效。（25% ）。

四、手機、平板等行動載具的普及讓行動學習易於進行，試以某一學科為例，舉一實例說明教學上如何運用行動學習方式輔助學生學習。（25% ）。